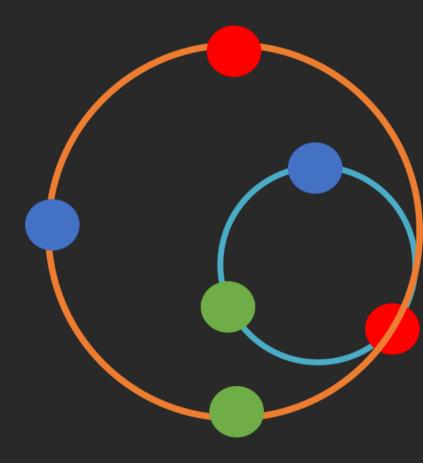
## ATDD à double boucle automatiser un test d'acceptation



FÉLIX-ANTOINE BOURBONNAIS B.ING., M.SC, PSM





### Diapositives, références et vidéos

http://conferences.elapsetech.com/atdd-double-boucle



Cette présentation s'adresse à un public avancé et très technique.



### Objectifs

- Comprendre le cycle de l'ATDD
- Comprendre comment **piloter** le développement à partir d'une *User Story*.
- Comprendre le lien entre le TDD et l'ATDD
- Savoir comment exécuter des scénarios à différents niveaux
- Avoir un aperçu de comment enchaîner (pipeline) les tests



### Les tests de Stories / acceptation

Qu'est-ce qu'un test d'acceptation ou une *Story Test* ?



# Est-ce que je produis la bonne chose?

(Building the right thing)



### Les **types** de tests...

### Orienté **AFFAIRES** Specification by Example Guide le **DÉVELOPPEMENT** Tests de Story **ATDD** Types de tests TDD Tests unitaires (type) Tests d'API Tests développeurs Tests de composantes

Orienté **TECHNOLOGIE** 



Critique le **PRODUIT** 

### La pyramide des tests

# Tests d'acceptation/*Story Tests* !=

Tests bout-en-bout



## \_u

La **portée** (scope) d'un test est la **distance** 

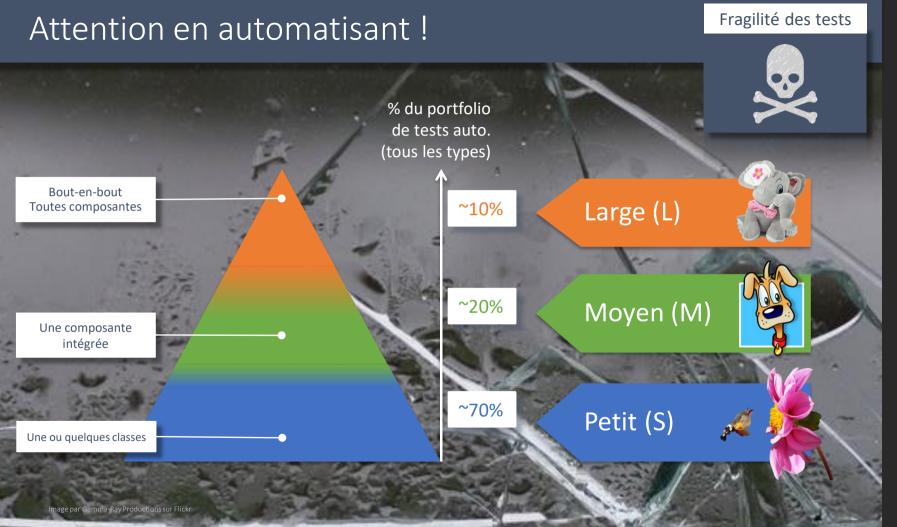
entre le point d'appel et de validation



Un **type** de test (ex.: *Feature/Story*)

n'est **pas** directement **relié** à

une portée (ex.: bout-en-bout).





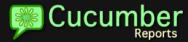
### Le Gherkin

```
remboursement.feature
      remboursement.feature ×
     Feature: Remboursement d'une facture
    // Contexte: processus de remboursement
    Pour éviter les erreurs et les clients mécontents, le remboursement se déroule en étapes:
    1. Une proposition de remboursement est proposée au client
 8 2. Le caissier rembourse le client (manuel pour l'instant)
    2. Le remboursement est confirmé
     [Proposition] --> [Remboursement] --> [Confirmation]
    // Règles d'affaires
16 - R1: Le montant total des articles avec taxes est remboursé. On ne rembourse pas les frais.
17 - R2: Uniquement les factures pavées sont remboursables
18 - R3: Quand le remboursement est confirmé comme effectué
            --> La facture est marquée comme remboursée
21 // Exemples
23 @scope=api @focus
    Scenario: Celui où la facture n'a pas de frais
      Given la facture 'F1111' avec les articles:
      And des taxes de 3.50$ facturées pour la facture 'F1111'
      And aucun frais pour la facture 'F1111'
      When le client demande un remboursement pour la facture 'F1111'
      Then la proposition de remboursement est de 10.50$
34 Scenario: Celui où la facture a des frais de transport
      Given la facture 'F2222' avec un article de 5.00$
      And des taxes de 2.00$ facturées pour la facture 'F2222'
      And les frais de transport de 10.00$ pour la factre 'F2222'
      When le client demande un remboursement pour la facture 'F2222'
       Then la proposition de remboursement est de 7.00$
```

### « Feature File »



### Le Gherkin



Back To Jenkins

Back To Overview

### Feature Result for Build: 2

Below are the results for this feature:

### Feature: Account Holder withdraws cash

As an Account Holder

I want to withdraw cash from an ATM

So that I can get money when the bank is closed

### @myone

### Scenario Outline: Account has sufficient funds

Given the account balance is 1004

And the card is valid

And the machine contains 100

When the Account Holder requests 20

Then the ATM should dispense 20

### And the account balance should be 80

```
java.lang.AssertionError:
Expected: is <984>
```

```
got: <80>
```

- at org.junit.Assert.assertThat(Assert.java:780)
- at org.junit.Assert.assertThat(Assert.java:738)
- at net.ludeke.example.ATMScenario.checkBalance(ATMScenario.java:46)
- at ?.And the account balance should be 80(net/ludeke/example/ATM.feature:13)

And the card should be returned



### Gherkin!= BDD



Ce n'est pas notre sujet!

Le BDD est une méthode axée sur la collaboration pour comprendre et spécifier les besoins d'affaires



# Automatisation à partir du Gherkin (rappel)

Les outils en bref

- Cucumber et sa famille
- SpecFlow



### Anatomie de Cucumber

- Feature File
- Step Definitions / Glues
- Support Classes (à venir)



### ATDD à simple boucle

### ATDD:

Acceptance\* Test Driven Development



<sup>\*</sup> Ne pas confondre avec les tests d'acceptation utilisateur. Acceptation ici = test des critères d'acceptation de la Story.

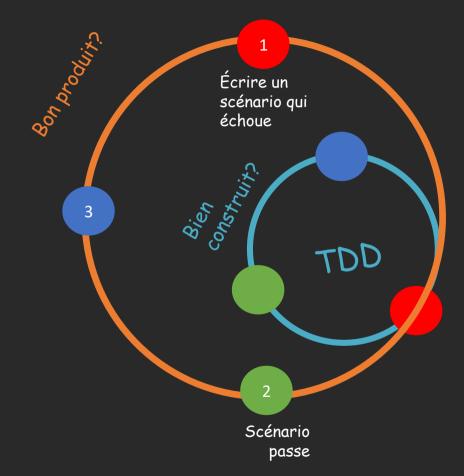
Le but de l'ATDD est de **piloter** le

développement du système

# Notre but est de nous assurer de répondre aux critères de la *User Story* et la considérer comme terminée.



### ATDD





### Outils utilisés pour la démonstration

- Java
- Cucumber-JVM
- Junit
- Eclipse (IDE)
- Maven





### Vidéo de la démonstration http://conferences.elapsetech.com/atdd-double-boucle

Démonstration <partie 1>



### ATDD à double boucle

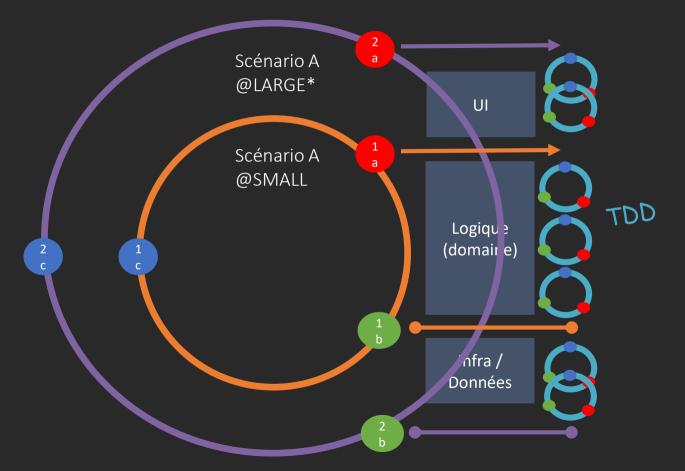
Constat: nous n'avons pas codé le *UI* et tous

les tests passent !?!

La solution n'est **pas** de choisir la portée de

chaque scénario.

### ATDD à double boucle





<sup>\*</sup> Uniquement certains scénarios (voir Pyramide des tests). Pourrait être @MEDIUM ou autre portée...

### Exemple

### @scope=web

Scenario: Transfering money adjusts the account balances

Given an account 111 with 1000\$ in it

And an account 222 with 500\$ in it

When I create a transaction of 100\$ from 111 to 222

Then the account 111 has 900\$ in it And the account 222 has 600\$ in it

### @scope=web

Scenario: Transfering money creates an accepted transaction log

Given an account 333 with 1000\$ in it

And an account 444 with 500\$ in it

When I transfer 100\$ from 333 to 444

Then a transaction log is created for the amount of 100\$

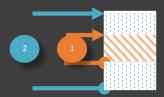
Scenario: Transfering money when the account doesn't have the funds

Given an account 555 with 99\$ in it

And an account 666 with 500\$ in it

When I transfer 100\$ from 555 to 666

Then a transaction log shows that the transfer was refused











### **Vidéo** de la démonstration http://conferences.elapsetech.com/atdd-double-boucle

### Démonstration <partie 2>



### Conclusion

### Résumé

### Étape 1

- Nous avons écrit 1 *Story Test* pour nous assurer du **comportement** tel que spécifié dans la *User Story*.
- Nous avons piloté l'écriture de la **logique d'affaires** pour faire passer le premier scénario.
- Nous avons écrit des **tests unitaires en TDD** pour nous assurer de couvrir et **bien construire** le code de production.



Résumé

### Étape 2

• Nous avons **branché** le **même scénario** à une **portée** plus grande afin de **piloter** le développement de l'API (UI)



### Résumé

### Étapes suivantes

- Implémenter les autres scénarios avec la même boucle
- Par contre, ces scénarios ne requièrent **pas** d'être pilotés à une portée plus grande que *AppService+FakeDB*.



Pourquoi?



## merci.





Toutes nos présentations

conferences.elapsetech.com

Diapositives et références

conferences.elapsetech.com /atdd-double-boucle

Pascal Roy

Site elapsetech.com

Twitter
@fbourbonnais

Courriel fbourbonnais@elapsetech.com

